

Il giorno 26/05/2026 si tiene la O.D.G. (Ordine del Giorno) - Salone Bilancio presso la sede (della IX Municipalità in Piazza Giovanni XXIII con modalità mista
Apre alle ore 11:35

O.d.G.

1) Appr. Verb. (Approvazione Verbalì) precedenti, n. 12, n. 11

2) Varie ed Eventuali

La presenza è registrata da remoto visibile per la parte tecnica sul portale.

La Commissione. si apre alle ore 12:35

La seduta viene registrata.

Il Presidente passerà il DUP 22-23 da approvare entro il 28/5 e chiede eventuali opinioni in merito e raccomanda di interfacciarsi
Consiglieri facenti l'interesse/l'intervento.

Al DUP

Il pres. si dedica a passare il
documento e analizzare il DUP.

In assenza di ulteriori interventi,
il presidente chiude la seduta di
Commissione approvando, certificando
la presenza e la registrazione dei consiglieri,
orario di chiusura 13:30 .

5561.8/2
04



COMUNE DI NAPOLI
IX MUNICIPALITÀ
COMMISSIONE BILANCIO

P

Commercio e artigianato; Occupazione suolo pubblico; Polizia amministrativa; Affissione e pubblicità; Manutenzione ordinaria e straordinaria aree mercatali; Manutenzione ordinaria e straordinaria verde pubblico e parchi; Polizia Municipale; Parcheggi pubblici; Risorse finanziarie e bilancio; Manutenzione ordinaria e straordinaria impianti ed attrezzature sportive; Programmazione attività sportive.

SEDUTA DEL GIORNO 26/05/2026

O. d. G. :

- 1) Polizia Municipale sversamenti illeciti. Istruttoria documento
- 2) Varie ed eventuali - 306 2027-623

CONVOCAZIONE ORE 12:00

APERTURA ORE 12,31

	CONSIGLIERI	ENTRATA	USCITA	ENTRATA	USCITA
	BASSANO FEDERICA				
	CURCIO MASSIMO				
	DI MARTINO ANTONIO				
P	IZZI ELIO	12,31			
P	LO GIUDICE GIOVANNA	12,31			
	LUONGO FRANCO				
R	PALMESE SALVATORE	12,39	13,13		
	PATIERNO UGO 12,52	12,38	12,12		
	PETRA VALERIO	12,55			
	PISANO ROBERTO				
	SANGES SALVATORE				
P	TIRELLI FABIO	12,31			
R	VALENTINO MATTIA	12,37			
	VARCHETTA VINCENZA				
	ZECCONI LUIGI				

NOTE Polnese con giustificice

CHIUSURA ORE 13:30

IL VERBALIZZANTE

IL VICEPRESIDENTE

IL PRESIDENTE